

APLIKASI *WEB WEDDING INVITATION* MENGGUNAKAN MEDIA SOSIAL UNTUK MENGIRIM UNDANGAN BERBASIS *QR CODE*

Wismawati Halawa¹, Singly Purba², Marvin F.S. Hutabarat³

Prodi Teknik Informatika¹⁻², Teknik Elektro³, Fakultas Teknologi Industri
Institut Sains Dan Teknologi TD Pardede, Jl. DR. TD Pardede No.8 Medan 20153

wismawatihalawa@gmail.com¹, swinglypurba@istp.ac.id², marvinhutabarat@istp.ac.id

ABSTRAK

Undangan pernikahan digital merupakan undangan non cetak berupa gambar atau halaman web yang berisi kalimat undangan dan informasi acara yang dapat dibagikan secara online. Akhir-akhir ini masyarakat dihebohkan dengan masalah penyelenggaraan pernikahan yaitu mahalnnya biaya pernikahan dan yang menjadi masalah umum adalah sulitnya calon pengantin untuk membagikan informasi tentang pernikahan kepada sanak saudara atau teman yang lokasinya jauh. Terdapat media sosial yang dapat digunakan untuk membaca undangan pernikahan, calon tamu yang mendapatkan link alamat pernikahan dan Qr-code dapat memperoleh informasi tentang alamat pernikahan, serta dapat melakukan absensi, dan dapat memberikan pidato atau doa pernikahan pada halaman utama aplikasi web undangan pernikahan. Penelitian ini bertujuan untuk membangun aplikasi web undangan pernikahan dengan mengintegrasikannya dengan media sosial. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP, database Mysql, dan framework codeigniter3. Serta metode yang digunakan adalah waterfall.

Kata kunci : Undangan pernikahan, Qr-Code, Framework Codeigniter3

ABSTRACT

A digital wedding invitation is a non-printed invitation in the form of an image or web page containing the invitation sentences and information of an event that can be shared online. In recent times, people have been upset about the issue of arranging weddings, namely the cost of the wedding, and a common problem is the difficulty of the prospective bride when it comes to sharing information about the wedding with relatives or friends who are located far away. There are social media that can be used to spbaca wedding invitations, guest candidates who get a link to the wedding address and Qr-code can get information about wedding addresses, as well as can make absences, and can give a wedding speech or prayer on the main page of the wedding invitation web application. The research aims to build a wedding invitation web application by integrating it with social media. The programming language used is PHP, the Mysql database, and the codeigniter3 framework. As well as the method used is the waterfall.

Keyword : Wedding invitation, Qr-Code, Framework Codeigniter3

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi di era globalisasi ini begitu pesat, sehingga mempermudah berbagai pekerjaan manusia. Teknologi berperan penting sebagai alat bantu yang dapat digunakan untuk memperoleh dan mengelola informasi dengan cepat, efisien, dan terstruktur, yang pada akhirnya memberikan manfaat besar bagi penggunaannya. Seperti yang disampaikan Riefnaldi (2021), pengolahan data sangat diperlukan di setiap instansi atau organisasi karena data yang bernilai informasi mampu meningkatkan produktivitas, menghemat waktu, dan biaya. Selain itu, menurut survei Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia (APJII), jumlah pengguna internet di Indonesia terus bertumbuh, mencapai 215,63 juta orang pada Januari 2023, naik 2,67% dari periode sebelumnya (Sarnita Sadya, 2023)."Adanya data ini menjadikan bahan pertimbangan bagi pemilik acara yang masih menjalankan sebuah acara secara tradisional dan diharapkan bisa menjadikan acaranya dapat diakses melalui media internet agar acara tersebut dapat menjangkau orang-orang secara luas dan lebih informatif serta pesan yang ingin disampaikan dapat tersampaikan dengan baik.

2. TINJAUAN PUSTAKA

1. Pengertian Wedding Invitation
Undangan digital adalah undangan non cetak yang berupa sebuah gambar atau halaman web yang isinya kalimat-kalimat undangan dan informasi suatu acara yang dapat dibagikan secara online (I M B I S Jurnal Teknik Informatika., 2022).

2. Buku Tamu

Buku tamu ialah sebuah media yang dipake untuk menyimpan suatu informasi terkait tamu yang datang. Secara tradisional, buku tamu ini berupa buku kertas, di mana tamu harus menuliskan nama, asal, dan keterangan tambahan secara manual.

3. Aplikasi

sebuah program perangkat lunak yang dirancang untuk membantu pengguna melakukan tugas atau aktivitas tertentu.,(mahardika, 2020).

4. Website

Website ialah Penyebaran undangan yang lebih efisien dan luas.Tamu undangan mendapatkan informasi lengkap dengan mudah.Calon pengantin dapat mengelola dan membagikan undangan mereka secara modern.

5. Codeigniter

Codeigniter Dengan menggunakan metode pengembangan waterfall, aplikasi ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP, database MySQL, dan framework CodeIgniter3".

6. PHP

PHP (singkatan dari *Hypertext Preprocessor*) adalah bahasa pemrograman sisi server (*server-side scripting language*) yang sangat populer. Bahasa ini bekerja di belakang layar untuk memproses data, berinteraksi dengan basis data (seperti MySQL), dan menghasilkan halaman web yang dinamis.Dalam konteks aplikasi *wedding invitation*, PHP berfungsi untuk Mengatur proses *login* admin.Mengelola data tamu dan buku tamu.Menampilkan informasi acara pernikahan dari basis data ke halaman web.pengembangan sebuah situs web dan bisa digunakan bersama dengan CSS dan

7. MySQL

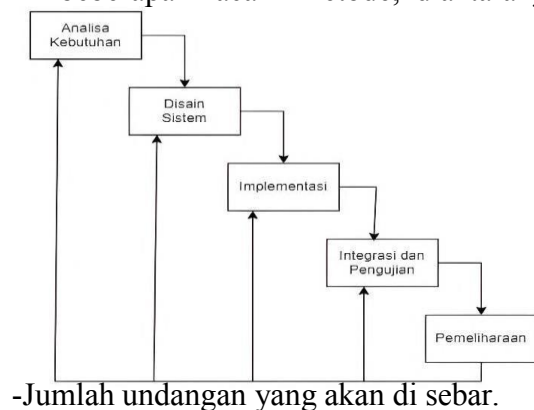
MySQL merupakan database yang digunakan dalam aplikasi web *wedding invitation*.Secara umum, dalam konteks aplikasi web:Fungsi Utama: MySQL berfungsi sebagai tempat untuk menyimpan, mengelola, dan mengambil data yang dibutuhkan oleh aplikasi.Peran dalam Aplikasi: Dalam aplikasi web undangan pernikahan, MySQL menyimpan semua informasi penting, seperti:Data tamu undangan (nama, alamat, dll.).Informasi pernikahan (nama mempelai, tanggal, lokasi acara).Ucapan dan pesan dari tamu.Data QR Code untuk absensi.

8. Qr Code

QR-code (singkatan dari *Quick Response Code*) yang memiliki peran kunci dalam aplikasi web *wedding invitation* sebagai alat untuk memudahkan proses absensi tamu undangan dan memberikan informasi., dan diperlukan *scan* ataupun pemindaian dengan menggunakan alat *scanner* (Dimas, 2022).

3. METODE PENELITIAN

beberapa macam metode, diantaranya



yaitu :

1. Tipe Data

Tipe data yang digunakan pada penyusunan laporan skripsi (TA) yaitu tipe data dan data sekunder.

a. Data Primer

Data Primer diperoleh dengan cara observasi dan wawancara langsung

Metode penelitian itu di gunakan berbagai laporan Skripsi yang meliputi Observasi

Penulis melakukan observasi langsung di lokasi calon pengantin untuk mengidentifikasi kendala dalam penyebaran undangan pernikahan..

a. Wawancara

Penulis mewawancarai langsung calon pengantin di rumah mereka untuk mengumpulkan data pada calon pengantin secara langsung kerumahnya.

b. Studi Pustaka

Penulis melakukan tinjauan literatur dengan mengumpulkan dan mempelajari data dari berbagai sumber seperti buku, internet, dan publikasi

ilmiah yang relevan dengan topik penelitian.

3. Sistem ini

dikembangkan menggunakan pendekatan metode Waterfall. yang digunakan pada pengembangan sistem yaitu metode air Metode Waterfall adalah pengembangan perangkat lunak yang dibuat secara berurutan, dengan melakukan pekerjaan dari atas sampai kebawah seperti air terjun dengan melewati fase-fase Requirement, Design, Implementation, Verification, dan Maintenance (Driyani, 2018).

-Data tamu dan nama tamu yang hadir dalam acara pernikahan.

b. Data Sekunder

Data sekunder didapat dengan meninjau data yang sudah ada atau yang dikenal sebagai studi pustaka. Studi pustaka adalah proses mengumpulkan data yang relevan dengan topik penelitian.

2. Metode Pengumpulan Data

Data dikumpulkan melalui beberapa metode sebagai berikut:



Gambar 4. 1 Halaman Utama

Halaman login ini berisi tampilan *form login* yang digunakan sebelum admin masuk kedalam dashboard.

Visual 3.1 Metode Waterfall

a. Analisa Kebutuhan

Pada tahap ini penulis melakukan analisa kebutuhan sistem dan pendefinisian masalah dengan cara melakukan pengumpulan data, serta mewawancarai calon pengantin guna membahas fitur-fitur yang akan dipakai di aplikasi *wedding invitation*.

b. Perancangan Sistem

Tahap ini mencakup pemodelan untuk memvisualisasikan sistem berorientasi objek, yang diwujudkan melalui pembuatan diagram UML dan desain antarmuka.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

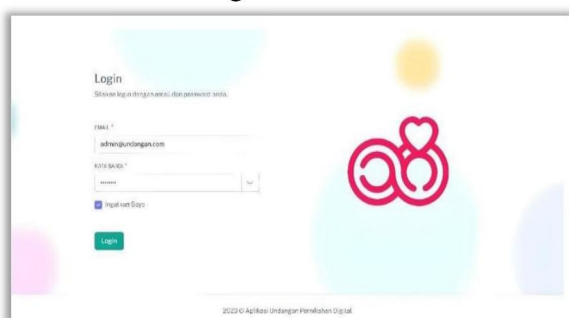
4.1 Algoritma

Sebuah algoritma adalah serangkaian instruksi atau prosedur yang terorganisir dan logis, dirancang untuk memecahkan masalah atau mencapai hasil spesifik, baik dalam konteks komputasi maupun aktivitas sehari-hari.

4.2 Implementasi

1. Halaman ini menampilkan antar muka awal yang dapat diakses oleh para pengguna. Halaman ini berisi tampilan awal yang digunakan user atau tamu undangan untuk menscan Qr-code yang tertera di halaman utama.

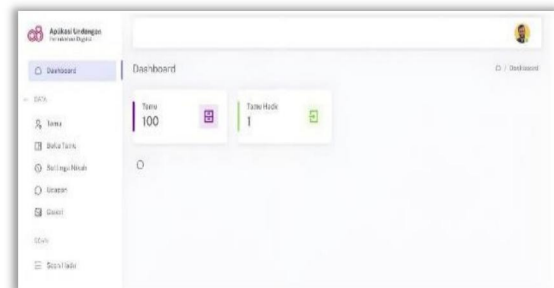
2. Halaman Login



Gambar 4. 2 Halaman Login

3. Halaman Dashboard

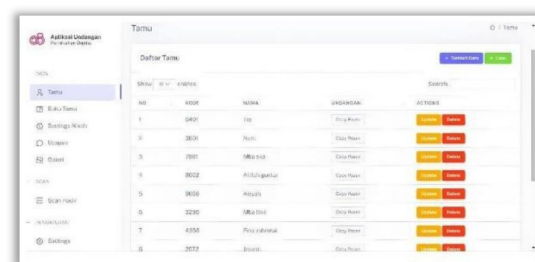
Halaman dashboard cuma bisa di akses oleh admin, admin dapat melihat rekap data jumlah tamu dan tamu yang hadir.



Halaman 4. 3 Menampilkan Halaman Dashboard

4. Menu Tamu

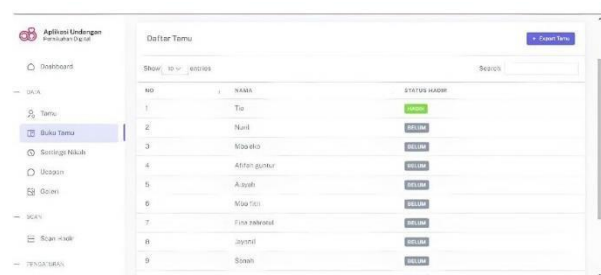
Fitur tamu ini administrator dapat membuat undangan, perbarui, hapus, mencari, dan salin pesan.



Gambar 4. 4 Menu tamu

5. Menu Buku Tamu

Menu Buku Tamu ini admin dapat mencari data tamu dan export laporan kehadiran tamu

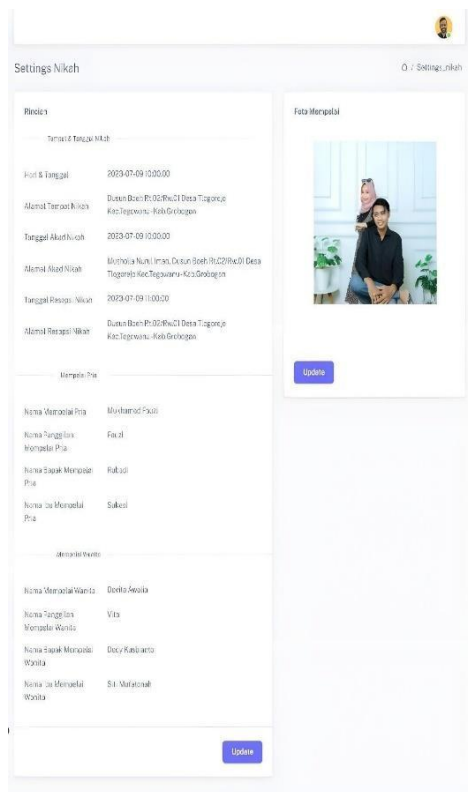


Gambar 4. 5 Buku Tamu

6. Menu Settings Nikah

Menu settings nikah ini admin dapat

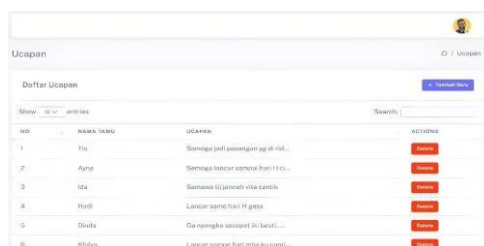
menyetting rincian informasi nikah yang akan di tampilkan halaman utama, dan admin dapat perbarui foto mempelai.



Gambar 4. 6 Settings Nikah

7. Menu Ucapan

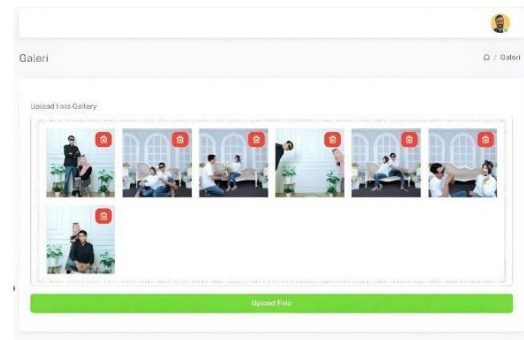
Menu ucapan ini admin dapat tambah, hapus, dan mencari ucapan.



Gambar 4. 7 Menu Ucapan

8. Menu Galeri

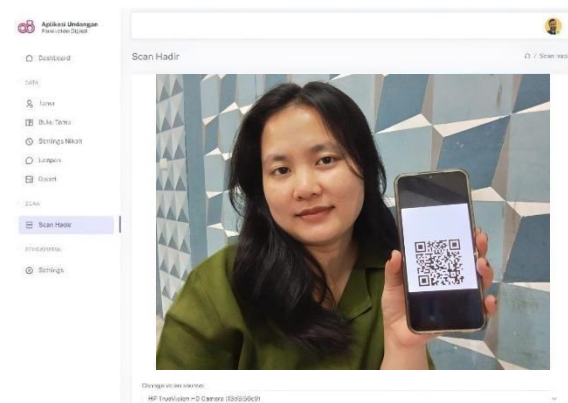
Menu galeri ini admin dapat mengunggah, hapus foto mempelai, dan akan di tampilkan di halaman utama.



Gambar 4. 8 Menu Galeri

9. Menu Scan Hadir

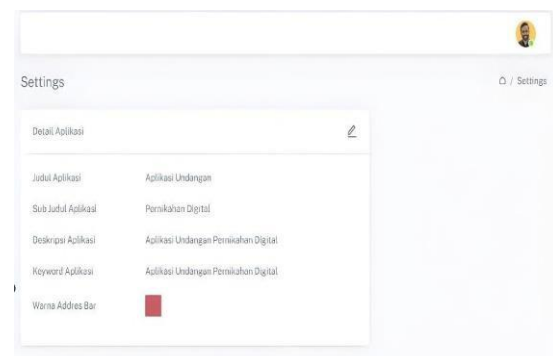
Menu scan hadir ini admin gunakan untuk menscan tamu undangan yang memperoleh Qr-code.



Gambar 4. 9 Menu Scan Hadir

10. Menu Settings

Menu settings ini digunakan admin untuk mengatur tampilan sistem seperti judul, sub judul, deskripsi, keyword, dan warna address bar.



Gambar 4.10 Menu Settings

5. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dibawa ini ada beberapa kesimpulan yang di ambil dari pembuatan aplikasi ini di antaranya :

1. Menghasilkan sebuah program *web wedding invitation* agar mengurangi penyebaran undangan pernikahan menggunakan kertas baru serta dapat menjangkau calon tamu yang berlokasi jauh.
2. Dengan scan *Qr-code* dapat meningkatkan efektifitas dan efisiensi dalam absensi kehadiran tamu.

5.2 Saran

Untuk meningkatkan kinerja aplikasi ini, berikut beberapa rekomendasi yang bias dipertimbangkan

dalam pengembangannya

1. Sistem ini dapat dikembangkan lebih lanjut di masa depan dengan memasukkan menu sumbangan digital. Fitur ini dapat diwujudkan dengan bekerja sama bersama penyedia layanan pembayaran terkemuka seperti Gopay, Link, Payletter, Ovo, dll, yang diakses melalui pemindaian kode QR..
2. Tampilan aplikasi yang masih sederhana dapat ditingkatkan dengan mengembangkan UI (User Interface).

6. DAFTAR PUSTAKA

- Ahmadar, M., Perwito, P., & Taufik, C. (2021). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA RAHAYU PHOTO COPY DENGAN DATABASE

MySQL. *Dharmakarya*, 10(4), 284.

Anggraini, Y., Pasha, D., & Setiawan, A. (2020). SISTEM INFORMASI PENJUALAN SEPEDA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER (STUDI KASUS : ORBIT STATION). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 1(2), 64–70.

Dimas, M., Rahmansyah, A. R., Ardiantoro, L., & Kurniawan, I. (2022). RANCANG BANGUN APLIKASI BUKU TAMU RESEPSI MENGGUNAKAN QR CODE BERBASIS ANDROID. *SMART CITY AND SUSTAINABLE DEVELOPMENT GOALS*, 1(1).

I M B I S Jurnal Teknik Informatika, J. T., dan Bisnis Digital, M., & Syafitri Hutasuhut, F. (2022). *Perancangan Sistem Informasi Jasa Pembuatan Digital Wedding Invitation Berbasis Web*.

Mahardika, B. T. (2020). *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAGEMENT SISWA BERPRESTASI BERBASIS ANDROID PADA SMK PGRI RAWALUMBU*.

Mulyani, Y. (2020). *BELAJAR CODING ITU PENTING: DI ERA REVOLUSI INDUSTRI 4.0*. Pustaka Baru Press.